

POURQUOI UTILISER INSTAGRAM ET COMMENT ?

Niveau 1

MS3

Atelier pour connaître et exploiter les principales fonctionnalités de base d'Instagram.



Public et prérequis

- **Public** : Personnes en charge de la communication web / web social dans les hôtels et restaurants
- Niveau Débutant / Intermédiaire
- **Prérequis** :
 - Avoir un compte Instagram et apporter vos codes d'accès
 - Avoir un smartphone



Durée : une demi-journée - 3 heures 30



Intervenant : Gisèle Taelmans



Effectif : de 7 à 12 participants



Objectifs pédagogiques

- **Savoir** pourquoi utiliser Instagram dans votre stratégie web
- **Connaître** les principales fonctionnalités, ouvrir et administrer votre compte
- **Identifier** quel type de publication pour quel public
- **Savoir utiliser** le hashtag (#)



Programme détaillé

DEMI-JOURNÉE

1. Maîtriser les fondamentaux

- Point sur l'évolution d'Instagram
- Créer un compte professionnel sur Instagram
- Relier votre compte Instagram avec votre compte Facebook et Twitter pour propager vos publications
- Tour d'horizon des fonctionnalités de base
- S'abonner à des comptes et à des #

2. Optimiser vos publications sur Instagram

- Exploiter les bonnes méthodes et techniques
 - Les couleurs, les filtres
 - La géolocalisation
 - Les hasthags
 - Les horaires des publications

Illustrations par quelques bonnes pratiques de professionnels du tourisme





Supports pédagogiques

- Fiches de travail et d'analyse à remplir en séance
- Support de cours au format PDF envoyé après la formation avec des liens cliquables et ressources complémentaires



Matériel recommandé pour les participants

Venir avec votre smartphone



Évaluation

Autoévaluation des acquis et attestation de formation envoyée après la formation



Tarif

50 € HT / 60 € TTC



Date et lieu

Voir le calendrier sur le site de L'Académie eTourisme

Information et inscription :

www.academie-etourisme-paysdelaloire.fr

Pour toute question sur les formations :

✉ contact@academie-etourisme-paysdelaloire.fr

Formation en partenariat avec

